



Sentieri per Camminate in Natura Hiking Trails in Nature

Due parole sulle camminate in natura e di benvenuto

Camminare nella natura è una forma di ricreazione perfetta che comporta il miglior ristoro fisico e psichico e nel contempo rappresenta un'importante forma di riabilitazione dopo numerose malattie. In questa magnifica città e nei suoi stupendi dintorni, ai suoi abitanti, ai villeggianti e agli escursionisti offriamo una rete di 12 sentierini attualmente esplorati e selezionati, della lunghezza complessiva di 70 km. Prolungare la giovinezza; rimandare la vecchiaia; vivere quanto più a lungo in salute, buon umore e fortuna, sono il desiderio che ogni persona può esaudire per se stessa. Benvenuti sui nostri sentieri nella natura, con l'augurio di veder realizzato il vostro desiderio, per la gioia vostra personale e della vostra famiglia.

Sentieri per camminate Con Descrizione e Indicazione

Nei punti di partenza sono collocati pannelli informativi di colore giallo verde, recanti il disegnino dell'animale che contrassegna il sentiero nonché la lunghezza e il tempo di percorrenza. Nell'angolo del pannello è indicato il numero del sentiero. Alla fine, troviamo un pannello simile, con il disegnino dell'animale, il numero del sentiero e l'insegna 'FINE'. Sugli alberi, sui pali e su altri oggetti lungo il percorso sono riportati cerchietti di colore giallo e verde, con un punto bianco nel centro e l'indicazione del numero del sentiero. Nei punti in cui si cambia direzione sono riportate frecce gialle, verdi o bianche. Quando si incontrano due o tre cerchietti gialli e verdi con i numeri, vuol dire che su quell' tratto di percorso ci sono due o tre sentieri concorrenti. Nei punti in cui sono collegati i sentieri 1, 2 e 3, e che formano un sentiero triplo, sono riportati cerchietti gialli e verdi e il numero 1-3. Se il percorso viene diviso in due tappe, vicino ai cerchietti gialli e verdi e il numero del sentiero, è collocata la scritta 'TAPPA 2'.

Sentiero 1 'Aragosta' –Stoa (4,5 km)

La partenza è in Via Stoa, sopra il bagno di Valcane, dinanzi al caffè 'bar Pub'. Il sentiero prosegue lungo Via Stoa passando vicino al ristorante 'Karla', dopodiche' gira in Via Vergarola e quindi in Via Fisella. Continua su questa via in senso circolare, vicino alla baia di Valvone. Poi entra nel campeggio e va avanti a destra, seguendo un tracciato asfaltato circolare lungo il mare e arriva all'uscita. Prosegue lungo Via Stoa fino al ristorante 'Gina' dietro al quale gira a destra e quindi scende per le scale in via Levalde. Prosegue fino al punto d'arrivo che coincide con quello di partenza.

Sentiero 2 'Scoiattolo' –Lungomare (3,5 km)

La partenza è in Via Veruda, sopra la Casa della salute, nel punto in cui si congiungono Via Valsaline e Veruda. Il sentiero attraversa il borgo dinanzi l'albergo 'Pula' ed esce in via Suran, sotto l'albergo stesso, imboccando Via Gortan ed entra nel bosco. Arriva quindi alla strada asfaltata nel bosco. Prosegue su questa strada a destra e prima di uscire in Via Veruda (ex Via degli USCICCHI), gira a sinistra nel bosco, sentiero attraversa il borgo fino al bagno di Valcane e imboccando Via Lungomare prosegue fino al punto d'arrivo di partenza.

Sentiero 3 'Capra' –Verudella (6,5 km)

La partenza è in Via Veruda, sopra la Casa del pensionato e dell'auto servizio TEKOP. Il sentiero prosegue lungo una strada asfaltata secondaria che porta verso Zlatne Stijene (Saccorgiana). Prima di entrare nell'insediamento gira a destra e prosegue vicino alla sbarra in direzione dell'albergo Splendid. Il sentiero passa per la costa lungo tutta la penisola, per arrivare al punto d'arrivo che coincide con quello di partenza. Il punto di partenza si può raggiungere con l'autobus n.ro 1.

Sentiero 4 'Bracco Istriano' –Valsabbion (5,5 km)

Il punto di partenza è sulla strada delle Brigate d'oltremare, sotto la vecchia stazione del gas, prima dell'entrata nel marina. Una volta entrati nel marina gira a sinistra proseguendo attraverso il boschetto che porta a Valsabbion. Uscendo sulla strada, il sentiero gira a destra verso Valsabbion ed entra nella VI diramazione a conclusione della per, le scale si scende in Valsabbion.

Prosegue passando vicino al campo di Valsabbion, fino al ristorante 'Bracco' dove gira a destra verso il mare. Prosegue lungo il mare, quindi con una grande salita entra in un boschetto continuando attraverso il bosco e vicino agli orti. Esce sulla strada per le Cave romane, sopra la cava pietraia.

Poi entra nuovamente nel bosco fino alla strada per Livadine (che parte da Valsabbion). Prosegue su questa strada per 200 m e gira a sinistra nel boschetto attraverso il quale giunge all'entrata nel marina e sopra la vecchia stazione del gas: questo è il punto d'arrivo che coincide con quello di partenza. Il punto di partenza si può raggiungere con l'autobus n.ro 3.

Percorso 4a 'Rondine' –Pola–Bagnole (11 km)

Il punto di partenza è sulla strada delle Brigate d'oltremare sotto la vecchia officina del gas, prima dell'entrata nel marina. Procede secondo la descrizione per il percorso 4 – Valsabbion (Pješčana uvala) e da esso si dirama a Valsabbion, press il campo di Valsabbion e il grill 'Bei Braco'. Continua a sinistra vicino al monumento, sulla strada per Pola.

Dopo circa 500 metri, nei pressi dell'insegna Pješčana uvala – I ogrank (diramazione) n.ro 50, il percorso gira a destra e prosegue su strada bianca. Al primo incrocio gira a sinistra ed arriva a Vincular (Vinkuran). Presso il n.ro 4, all'entrata a Vinkular (Vinkuran) il percorso gira a destra, passa attraverso l'abitato di Vinkular. Il percorso continua lungo la Riva fino al ristorante 'Nettuno', dove entra nel bosco e procedendo lungo la costa, esce su una strada bianca. Prosegue sulla strada bianca a sinistra ed esce sullo spiazzo dinanzi al campo di Vinkular. Si continua verso il mare, allo sbocco sul mare gira a sinistra e va avanti fino al campo di calcio attraverso l'abitato Rupica. Presso il campo entra nel bosco e procede lungo la costa passando vicino al cantere 'Portič'. Da qui continua attraverso gli abitati di Bagnole–Glavica e di Strana ed esce vicino alla scuola, sulla strada per Pola. Procede su questa strada per circa 150 metri dopodiché gira a sinistra sull'asfalto, prosegue sulla strada bianca e lungo un stretto sentiero parallelo alla Piana di Vinkular. Esce su una strada bianca traversale sulla quale gira a destra attraverso i campi ed entra nel bosco. All'entrata nel bosco gira a destra in salita su una strada bianca ed entra nell'abitato di Vinkular, in via Debeli vr.

Prosegue vicino al monumento ed entra in via Centar e passando accanto alla scuola, continua verso la cava di pietraia. Sotto la cava il percorso esce sulla strada Valsabbion (Pješčana uvala)–Pola. Prosegue verso Pola fino alla deviazione per Vintjan, gira a sinistra lungo la strada per Vintjan fino al numero 14, poi svolta a destra attraverso l'abitato e quindi attraversando il bosco sotto la circonvallazione proseguendo in parallelo fino al punto di partenza sotto la officina del gas.

Sentiero 5 'Boškarin' –Valdibeco (7 km)

Il punto di partenza è in Via Campo Marzio 12, dinanzi l'entrata alle tribune sud dello stadio. Subito all'inizio, dinanzi alla Latteria il sentiero imboccava via Lussino e poi gira a sinistra proseguendo lungo una strada sterrata, accanto agli orti. Percorre Via Martinuzzi continuando attraverso il bosco in semicerchio, poi vicino alla circonvallazione scende fino al semaforo sulla Strada delle Brigate d'oltremare, attraversandola. Entra in Via Promontore e poi sulla strada

per Valdibeco, fino all'incrocio con la strada per Medolino. Continua sulla strada per Medolino fino al market 'Tina Commerce'. Passa sul parte destra della strada, proseguendo in direzione dell'Agroprodukt nel nuovo zona residenziale. Entra nel bosco e continua imboccando la strada per Sissano, sopra il semaforo sulla Strada delle Brigate d'oltremare, gira quindi a sinistra verso il centro città. Entra in via Proštinske bune e continua fino alla fine della via. Gira a sinistra in Via Dei Colchi percorrendola fino al n.ro 10, dove entra in Via Liburna, prosegue verso il centro città entrando in via Kosa, fino al suo inizio. Attraversa via Matetić e scende in Via Mutila attraversandola, giungendo al punto d'arrivo che si trova di rimpetto al palazzo delle assicurazioni 'Croatia'. Il punto di partenza si può raggiungere con gli autobus n.ro 1 e 2.



Sentiero 6 'Capriolo' –Valmade–Bosco Siana (6,5 km)

Il punto di partenza è in Siana, alla fine di via Altura. Il sentiero va lungo il marciapiede della Strada delle Brigate d'oltremare per la lunghezza di circa 500 metri e poi passa dall'altra parte, imboccando via Valmade. La percorre passando vicino alla fattoria dell'Agrokokka per entrare quindi in Via Comunal proseguendo fino all'entrata in Bosco Siana. Arriva sulla strada della fortezza, gira a sinistra e poi subito svolti a destra per entrare nel bosco. Procede in salita attraverso il bosco e taglia la strada sterrata (vicino a Via San Daniele), prosegue attraverso il bosco in direzione della strada per Fiume. Dal bosco esce su una strada larga e prosegue a sinistra verso il centro città. Il sentiero imboccava Via Dukic' e poi su una strada sterrata arriva in Via San Daniele presso la rivendita di autotreni 'Europa servis'.

Oltrepassa la Strada delle Brigate d'oltremare per raggiungere il punto d'arrivo. Il punto di partenza si può raggiungere con l'autobus n.ro 1.



Sentiero 7 'Lepre' –Bosco Siana (5,5 km)

Il punto di partenza è in Siana, alla fine di via Altura o all'inizio di Via San Daniele, oltre la Strada delle Brigate d'oltremare. Il sentiero prosegue lungo Via San Daniele, tocca Via dei Fratelli Čeh e sbocca in via Dukic', percorrendola tutta fino a Via Sotto la fortezza. Poi gira a sinistra entrando nel bosco prosegendo lungo un passo carribale, sopra la meta' escursionistica in Bosco Siana. Il sentiero va avanti attraverso il bosco e si congiunge con il sentiero 6 procedendo insieme fino al settore dietro 'Green Garden'. Qui si stacca dal sentiero 6 e gira a sinistra, continuando attraverso il bosco ed esce nella meta' escursionistica. Prosegue sulla destra della meta e quindi gira a destra imboccando una larga strada sterrata in direzione della principale che porta a Fiume. Sopra il distributore, il sentiero imboccava Via Dukic' percorrendola fino al caffè 'bar ZEN' dove gira a sinistra e lungo uno stretto passaggio raggiunge il punto d'arrivo che si trova all'inizio di Via San Daniele. Il punto di partenza si può raggiungere con l'autobus n.ro 1.



Sentiero 8 'Gatto' –Bosco Siana 1 (3,5 km)

Il punto di partenza è in Siana, sulla Strada delle brigate d'oltremare dinanzi al caffè bar 'ZEN'. Il sentiero va lungo via Dukic' ed entra in Bosco Siana passando per una larga strada sterrata, raggiungendo la meta' escursionistica che viene percorsa in senso circolare. Dopo un giro, continua lungo una strada sterrata sulla destra, in direzione della principale per Fiume. Prima di uscire su quest'ultima, gira a sinistra e sopra il distributore imboccava via Dukic' percorrendola fino al suo inizio. Vicino al caffè 'bar ZEN' giunge nel punto d'arrivo che coincide con quello di partenza. Il punto di partenza si può raggiungere con l'autobus n.ro 1.



Sentiero 9 'Fagiano' –Monte Ghiro (4,5 km)

La partenza è all'inizio di Via della 43. esima Divisione istriana, nel punto in cui si dirama la strada per il cimitero. Il sentiero procede lungo Via della 43. esima Divisione istriana fino al n.ro 79. Qui gira a sinistra e imboccava via Benčić, percorrendola fino al n.ro 48. Taglia via San Giorgio, taglia poi via dei Fratelli Levak e subito entra nel bosco, attraversandolo parallelamente a Via Vitasovic. Prima della fine di Via Vitasovic gira a sinistra e prosegue verso la citta' su una strada sterrata. Prima dell'entrata nel cimitero, il sentiero svolti bruscamente a destra e poi in semicerchio prosegue attraverso il bosco. Poi ancora semicerchio sulle superfici verdi sopra Via Trieste, continua in direzione dell'entrata nel cimitero. Qui gira a destra, verso la fortezza. Fa il giro della fortezza e prosegue a sinistra nel bosco. Entrando nel bosco, il sentiero gira a destra ed entra in Via San Giorgio, all'altezza del n.ro 48 A. Prosegue a destra all'inizio della via ed esce in via dell'Acquedotto, percorrendola fino all'incrocio con via della 43.esima Divisione istriana, vicino alla scuola. Va avanti lungo quest'ultima via verso il punto di partenza che è anche quello d'arrivo. Il punto di partenza si può raggiungere con gli autobus 1,2 e 3.



Sentiero 10 'Forezze Di Stignano' –Stignano–Puntisella (16 km)

Tappa 1: Pola–Stignano (8 km);
Tappa 2: Stignano–Puntisella (8 km)

Il punto di partenza è nel parco Francesco Giuseppe, vicino al molo Fiume. Il sentiero prosegue per la strada nuova lungo il mare, parallelamente alla stazione ferroviaria, fino al ponte sulla ferrovia. Qui sale le scale ed esce in Via Dignano prosegendo fino a Montegrande dove fa una mezza inversione a sinistra, per via Padul che percorre fino alla fine. Qui sbocca sulla strada per Stignano dove questa si dirama dalla strada per Fasana. Uscendo sulla strada per Stignano, il sentiero svolta a sinistra dinanzi al 'service' verso la strada per Fasana. Il sentiero gira a sinistra e continua sotto la fortezza. Passa per un uliveto e continua lungo un passo carribale attraverso i campi ed entra nel bosco, attraversandolo.

Arriva quindi su una larga strada carribale dove gira a destra e prosegue verso l'abitato di Stignano. Qui, imboccava Via Balzera presso il n.ro 75.

Continua a destra su questa via e taglia via Kascuni all'incrocio tra Via Balzera e Surida. Prosegue lungo via Balzera ed esce su una strada sterrata lungo la quale oltrepassa un colle e scende sulla costa prima di Valbandon. Prosegue attraverso l'idrobike in direzione del campeggio di Puntisella.

Entra nel campeggio percorrendolo lungo il mare, fino alla sua fine. Prosegue attraverso un boschetto e arriva al faro dal quale continua verso la fortezza Prostina. Da quest'ultima il sentiero continua su una strada sterrata in direzione della baia di Stignano. Arriva sopra la baia e quindi ritorna verso la costa ed entra nel bosco. Prosegue attraverso il bosco sul mare e procede sotto il colle sul quale si trova la fortezza Montegrossa, alla quale si arriva dalla sua parte orientale. Dalla fortezza Montegrossa il sentiero procede su strada sterrata verso il centro di Stignano. Accanto alla chiesa prosegue per via Pelini ed entra in via Puzar lungo la quale continua in direzione del campo di calcio.

Prima del campo entra nel bosco attraversandolo in direzione di Pola. Esce in via Vallenlunga. Prosegue lungo via Vallenlunga ed esce in via Dignano percorrendola fino al ponte. Qui scende per le scale sulla strada nuova Montegrande–Molo Fiume e parallelamente alla stazione ferroviaria giunge nel punto d'arrivo, che coincide con quello di partenza, nel Parco Francesco Giuseppe. Sull'intero sentiero n.ro 10 è riportata la descrizione e l'indicazione di marcia, in modo che è possibile camminare su due tappe differenti nelle direzioni descritte sulla carta e indicare sul terreno, lungo tutto il percorso complessivo di 16 km.

La tappa 1 di 8 km parte dal molo fino all'uscita sulla strada per Stignano e procede sulla parte sinistra della strada stessa fino alla chiesa di Stignano. Entra in via Pelini e continua sulla direzione descritta e indicata per Pola, fino al molo. La tappa 2 inizia nel punto in cui via Padul sbuca sulla strada per Stignano, alla diramazione della strada per Stignano da quella per Fasana.

Prosegue lungo la direzione indicata vicino al magazzino e attraverso l'uliveto. Attraversa Stignano (Via Balzera) verso Valbandon e attraversando l'idrobike giunge a Puntisella. Prosegue attraverso il bosco sul mare, passa vicino alle fortezze Prostina e Montegrossa. Arriva nel centro di Stignano e finisce vicino alla chiesa o nel punto in cui la strada per Stignano si stacca da quella per Fasana. Se si vuole camminare solo la seconda tappa, si va in autobus fino alla diramazione della strada per Stignano da quella per Fasana. Al ritorno si prende l'autobus che parte dal centro di Stignano oppure quello per Pola, alla fermata presso la diramazione delle strade sopracitate.



Sentiero 11 'Pescé' –Isola di Veruda (2 km)

Il punto di partenza è a destra del luogo di sbarco dalle navi sul molo. Il sentiero va a destra lungo la costa dell'isola, in alcuni tratti attraverso il bosco e in altri li siisce lastre in pietra per terminare nel punto d'arrivo, vicino al molo, prima dei locali di ristorazione.



Sentiero 12 'Capriotto' –Drenovica (3 km)

Il sentiero parte all'incrocio tra Via Mate Balota e via Nazor. Prosegue lungo via Nazor e sbocca in Via Campo Marzio. Passa vicino allo stadio di calcio e nei pressi della Latteria gira in via Lussino continuando fino al numero 17, dopodiché gira a sinistra e continua per una stretta strada bianca.

Il sentiero tocca la fine di Via Giuseppina Martinuzzi e prosegue in senso semicircolare lungo il bosco di Drenovica fino alla sua sommità, sotto il rione di Vidikova. Il sentiero prosegue su una strada bianca in discesa, verso via Lussino. Giunto in questa viaggia a sinistra e dopo aver attraversato il bosco giunge in via Nazor e quindi al punto d'arrivo. Oltre a quelle comuni a tutti i sentieri, questo riporta anche l'indicazione 'Z' oppure 'ZjZ'.



Sentiero 13 'Pecore' –Isola di Veruda (2 km)

Il sentiero parte all'incrocio tra Via Mate Balota e via Nazor. Prosegue lungo via Nazor e sbocca in Via Campo Marzio. Passa vicino allo stadio di calcio e nei pressi della Latteria gira in via Lussino continuando fino al numero 17, dopodiché gira a sinistra e continua per una stretta strada bianca.

Il sentiero tocca la fine di Via Giuseppina Martinuzzi e prosegue in senso semicircolare lungo il bosco di Drenovica fino alla sua sommità, sotto il rione di Vidikova. Il sentiero prosegue su una strada bianca in discesa, verso via Lussino. Giunto in questa viaggia a sinistra e dopo aver attraversato il bosco giunge in via Nazor e quindi al punto d'arrivo. Oltre a quelle comuni a tutti i sentieri, questo riporta anche l'indicazione 'Z' oppure 'ZjZ'.



Sentiero 14 'Pecore' –Isola di Veruda (2 km)

Il sentiero parte all'incrocio tra Via Mate Balota e via Nazor. Prosegue lungo via Nazor e sbocca in Via Campo Marzio. Passa vicino allo stadio di calcio e nei pressi della Latteria gira in via Lussino continuando fino al numero

